

SeeMe es un sistema innovador, fácil de usar y entender, con ejercicios clínicos controlados y modo diagnóstico. SeeMe está diseñado para ayudar y seguir al paciente en el proceso de rehabilitación. Mejora la coordinación, equilibrio, fuerza muscular, rango de movilidad, tiempo de reacción y memoria. SeeMe utiliza la tecnología de Kinect Microsoft para Windows.

## CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES

- SeeMe proporciona entrenamiento activo en forma divertida, lo cual mantiene al paciente más motivado a participar en su proceso de rehabilitación. SeeMe crea un vínculo de retroalimentación entre el paciente, que está realizando los ejercicios de rehabilitación y el fisioterapeuta.
- En tiempo real el fisioterapeuta puede monitorear el desempeño del paciente y ajustar los parámetros del ejercicio a las necesidades del mismo.





## PERSONALIZACIÓN

Cada ejercicio puede ser personalizado a los requerimientos de cada paciente. Todas las modificaciones a las tareas se pueden hacer en tiempo real mientras el paciente está entrenando

## MÚLTIPLES APLICACIONES

SeeMe utiliza una amplia variedad de objetivos terapéuticos para permitir el entrenamiento en todos los campos de la rehabilitación:

### MUSCULO-ESQUELETICO

- Rango de movilidad
- Fuerza
- Resistencia
- Fitness y entrenamiento cardiovascular

### BALANCE Y EQUILIBRIO

- Control postural
- Respuestas posturales anticipadas
- Reacciones adecuadas a estímulos y distractores localizados en posiciones preplaneadas o al azar.

### NEUROLÓGICOS

- Movimientos de calidad
- Conciencia de los movimientos y propiocepción
- Movimientos bilaterales en respuesta a estímulos bilaterales

### COGNICIÓN

- Memoria
- Percepción
- Planeación de funciones





## ACTIVIDADES PARTICIPATIVAS

Todos los objetivos terapéuticos que se incluyen en SeeMe ofrecen bastantes parámetros y niveles. Por tener estas opciones el terapeuta es capaz de preparar entrenamientos que le dejen al paciente experiencias positivas, lo mantengan motivado, se vuelve más seguro de sí mismo y al mismo tiempo está siendo desafiado. No es necesario usar ningún equipamiento, por lo cual los pacientes casi olvidan que están en un programa de rehabilitación.

## REPORTES PODEROSOS

El Sistema de biofeedback permite tener una visión detallada del curso de cada entrenamiento, así como el progreso a largo plazo. Esto le permite al terapeuta recolectar resultados objetivos del progreso del tratamiento. El sistema es capaz de detectar movimientos compensatorios, los ángulos relativos entre las extremidades, tiempo del movimiento, rango de movilidad y más.





## HERRAMIENTAS DE INVESTIGACIÓN

El software de SeeMe proporciona documentación relevante acerca de la terapia. La documentación almacenada brinda información acerca de los resultados alcanzados por el paciente con todos los detalles describiendo las condiciones del desempeño del paciente en cada módulo. La documentación recolectada por SeeMe permite la evaluación objetiva del progreso de la terapia y puede ser usada como apoyo para la toma de decisiones clínicas.



## ¿PARA QUE TIPO DE PACIENTE ES SEEME?

El propósito de SeeMe es apoyar con terapias funcionales a los pacientes que perdieron la función o tienen alguna limitación en su cuerpo o funciones cognitivas causadas por desórdenes cerebrales, neurogénicos, medulares, óseos o musculares. Tomando en cuenta las contraindicaciones y el perfil de cada paciente SeeMe puede ser usado en caso de: accidente cerebro vascular, esclerosis múltiple, parálisis cerebral, Parkinson, síndromes extra piramidales, operaciones de tumor cerebral, lesiones medulares, traumatismos craneo encefálicos, atrofia muscular, debilidad muscular, endoprótesis de cadera, rodilla, codo y hombro, fracturas, amputación de miembros con o sin prótesis, desórdenes del balance y equilibrio.

## ¿PORQUÉ A LOS PACIENTES LES GUSTA SEEME?

El sistema SeeMe es adecuado para tratar a una gran variedad de pacientes. Tiene una gran biblioteca con tareas interactivas que pueden ser adaptadas para niños o adultos.

## ¿QUÉ INCLUYE EL SISTEMA SEEME?

- Software SeeMe.
- Sensor de movimiento KINECT con ambiente windows.
- Pantalla 39".
- Soporte para pantalla.
- Laptop.
- Impresora.
- Cable HDMI.
- Mueble para impresora y laptop.
- Instalación y capacitación.

